Institut Desain Grafis

**Dokumen Tanggung Jawab Inti Tim Desain**

**Tujuan**: Dokumen ini menguraikan tanggung jawab inti semua anggota tim desain di Graphic Design Institute.

**Tanggung jawab**

* ;**Kolaborasi**: Bekerja secara kolaboratif dengan desainer, pengembang, dan pemangku kepentingan lain untuk menciptakan desain berkualitas tinggi yang memenuhi persyaratan proyek. Ini termasuk:
  + Berpartisipasi dalam sesi curah gagasan untuk menghasilkan ide-ide kreatif.
  + Memberikan umpan balik konstruktif kepada anggota tim lain.
  + Berkomunikasi secara efektif dengan anggota tim, pemangku kepentingan, dan klien untuk memastikan bahwa persyaratan proyek terpenuhi.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus bekerja sama secara kolaboratif dengan desainer, pengembang, dan pemangku kepentingan lain untuk menciptakan desain berkualitas tinggi yang memenuhi persyaratan proyek. Ini termasuk:
    - Memimpin sesi curah gagasan untuk menghasilkan ide-ide kreatif.
    - Memberikan umpan balik konstruktif kepada anggota tim lain.
    - Berkomunikasi secara efektif dengan anggota tim, pemangku kepentingan, dan klien untuk memastikan bahwa persyaratan proyek terpenuhi.
* **Desain**: Buat desain yang menarik secara visual yang ramah pengguna, mudah diakses, dan responsif. Ini termasuk:
  + Menggunakan perangkat lunak desain seperti Adobe Creative Suite, Sketch, atau Figma untuk membuat desain.
  + Membuat wireframe, prototipe, dan mockup untuk menggambarkan konsep desain.
  + Memastikan bahwa desain dioptimalkan untuk perangkat dan platform yang berbeda.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus membuat desain yang menarik secara visual yang ramah pengguna, mudah diakses, dan responsif. Ini termasuk:
    - Menggunakan perangkat lunak desain seperti Adobe Creative Suite, Sketch, atau Figma untuk membuat desain.
    - Membuat wireframe, prototipe, dan mockup untuk menggambarkan konsep desain.
    - Memastikan bahwa desain dioptimalkan untuk perangkat dan platform yang berbeda.
    - Memberikan panduan kepada desainer junior tentang praktik terbaik desain.
* **Komunikasi**: Berkomunikasi secara efektif dengan anggota tim, pemangku kepentingan, dan klien untuk memastikan bahwa persyaratan proyek terpenuhi. Ini termasuk:
  + Memberikan pembaruan rutin tentang kemajuan proyek.
  + Menanggapi umpan balik dan membuat perubahan desain yang diperlukan.
  + Menyajikan desain kepada pemangku kepentingan dan klien.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus berkomunikasi secara efektif dengan anggota tim, pemangku kepentingan, dan klien untuk memastikan bahwa persyaratan proyek terpenuhi. Ini termasuk:
    - Memberikan pembaruan rutin tentang kemajuan proyek.
    - Menanggapi umpan balik dan membuat perubahan desain yang diperlukan.
    - Menyajikan desain kepada pemangku kepentingan dan klien.
* **Penelitian**: Melakukan penelitian untuk mengidentifikasi kebutuhan, preferensi, dan perilaku pengguna untuk menginformasikan keputusan desain. Ini termasuk:
  + Melakukan wawancara dan survei pengguna untuk mengumpulkan umpan balik.
  + Menganalisis data pengguna untuk mengidentifikasi tren dan pola.
  + Tetap mengikuti perkembangan tren desain dan teknologi terkini.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus melakukan penelitian untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna, preferensi, dan perilaku untuk menginformasikan keputusan desain. Ini termasuk:
    - Melakukan wawancara dan survei pengguna untuk mengumpulkan umpan balik.
    - Menganalisis data pengguna untuk mengidentifikasi tren dan pola.
    - Tetap mengikuti perkembangan tren desain dan teknologi terkini.
    - Memberikan panduan kepada desainer junior tentang praktik terbaik penelitian.
* **Pengujian**: Lakukan pengujian kegunaan untuk memastikan bahwa desain memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat diakses oleh semua pengguna. Ini termasuk:
  + Membuat rencana dan skenario pengujian.
  + Melakukan sesi pengujian pengguna.
  + Menganalisis hasil pengujian dan membuat perubahan yang diperlukan pada desain.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus melakukan pengujian kegunaan untuk memastikan bahwa desain memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat diakses oleh semua pengguna. Ini termasuk:
    - Membuat rencana dan skenario pengujian.
    - Melakukan sesi pengujian pengguna.
    - Menganalisis hasil pengujian dan membuat perubahan yang diperlukan pada desain.
    - Memberikan panduan kepada desainer junior tentang praktik terbaik pengujian.
* **Dokumentasi**: Membuat dan memelihara dokumentasi desain, termasuk spesifikasi desain, panduan gaya, dan pola desain. Ini termasuk:
  + Membuat spesifikasi desain yang menguraikan persyaratan dan panduan desain.
  + Membuat panduan gaya yang menentukan standar desain visual dan interaksi.
  + Membuat pola desain yang dapat digunakan kembali di berbagai proyek.
  + Selain itu, Perancang Animasi Senior harus membuat dan memelihara dokumentasi desain, termasuk panduan gaya, sistem desain, dan spesifikasi desain. Ini termasuk:
    - Memastikan bahwa dokumentasi desain sudah diperbarui dan akurat.
    - Memberikan panduan kepada desainer junior tentang praktik terbaik dokumentasi.
* **Pengembangan Profesional**: Tetap ikuti perkembangan tren desain, alat, dan teknologi terkini untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi desain. Ini termasuk:
  + Menghadiri konferensi desain dan lokakarya.
  + Berpartisipasi dalam komunitas desain online.
  + Mengambil kursus untuk mempelajari keterampilan desain baru.

**Selain tanggung jawab sebelumnya, Perancang Animasi Senior juga harus bertanggung jawab atas:**

* **Kepemimpinan:** Pimpin tim desain dan berikan panduan kepada desainer junior. Ini termasuk:
  + Memberikan bimbingan dan pembinaan kepada desainer junior.
  + Tinjauan desain terkemuka dan memberikan umpan balik konstruktif kepada anggota tim.
  + Memastikan bahwa desain memenuhi persyaratan proyek dan dikirim tepat waktu.